**Expert review**

**Geef een score van 1 – 5 met 5 = zeer goed en 1 = zeer slecht, dit voor 3 verschillende apps.**

Naam reviewer:

1. Visability
   * In hoeverre zijn alle belangrijke functies en opties duidelijk zichtbaar op het scherm?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

1. Familiarity of Universal Experiences
   * In hoeverre gebruikt het prototype ontwerpelementen en interacties die vertrouwd zijn voor gebruikers?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

1. Aesthetic and Minimalist Design
   * In hoeverre is de interface ontworpen met een focus op eenvoud en minimalisme?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

1. Turn necessity into a virtue
   * In hoeverre worden foutmeldingen gepresenteerd op een geruststellende manier die gebruikers helpen?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

1. Immediacy of Action Feedback
   * In hoeverre wordt er duidelijke feedback gegeven wanneer de gebruiker een actie uitvoert?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

1. Flexibility of Use
   * In hoeverre is de interface intuïtief en efficiënt te gebruiken voor gebruikers met verschillende ervaringsniveaus?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

1. Good mappings
   * In hoeverre is er een duidelijk verband tussen de gebruikersinvoer en de resulterende acties of feedback?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

1. Interactiveness and User Engagement
   * In hoeverre is de interactie van de gebruiker met de app interactief en dynamisch met tijd en context?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APP 1 | APP 2 | APP 3 |
|  |  |  |

Opmerkingen/Feedback van de Reviewer:

Hartelijk bedankt voor het deelnemen aan dit onderzoek, dit helpt de ontwikkeling van dit project enorm vooruit.